



PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL



FICHE ACTION

Nom du club

ASSOCIATION SPORTIVE FLEURANCE LA SAUVETAT

Date de l'action

2 novembre 2019

Nombre de participants

14 joueurs et joueuses

Thématique
(cochez)

Santé

Engagement
citoyen

Environnement

Fair-Play

Règles du jeu
et arbitrage

Culture foot

QUI ?

(catégorie, membres ...)

U9

QUOI ?

(nom de l'action, le titre ...)

Fair-play - Les portes du succès

OÙ ?

(lieu, lieu précis : vestiaire, terrain, salle ...)

Fleurance - Complexe sportif

QUAND ?

(lors d'une séance, un rassemblement ...)

Vacances scolaires

COMMENT ?

(décrire l'action)

Sensibiliser sur les "bons" comportements par l'intermédiaire d'un atelier technique

POURQUOI ?

(les objectifs ...)

Respecter ses partenaires et son éducateur

Respect Tous Terrains

PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

ACTIONS
TERRAIN



PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

FICHE ACTION



Nom du club

ASSOCIATION SPORTIVE FLEURANCE LA SAUVETAT

Date de l'action

2 novembre 2019

Nombre de participants

14 joueurs et joueuses

Thématique
(cochez)

Santé

Engagement
citoyen

Environnement

Fair-Play

Règles du jeu
et arbitrage

Culture foot

PHOTOS DE L'ACTION :



FAIR-PLAY ACTION TERRAIN
Les portes du succès

Compétences visées : Respecter ses partenaires et son éducateur
L'objectif de l'atelier : Sensibiliser sur les « bons » comportements par l'intermédiaire d'un atelier technique

Modélisation de l'atelier :

Consignes de l'atelier :

- Délimiter 2 zones distinctes :
 - Une zone « expéditeur » : c'est la zone de départ.
 - Une zone « destinataire » : c'est la zone de destination qui est matérialisée par 2 portes de zone (Porte VRAI / Porte FAUX).
- Construire un parcours technique basé sur la réalisation d'une passe, d'un contrôle de balle et d'une prise de décision.
- Demander au « joueur passeur » : de se situer dans la zone « expéditeur ».
- Demander à son « partenaire » : de se situer dans la zone « destinataire ».
- Demander au « joueur passeur » : de réaliser une passe dans les pieds de son « partenaire ».
- Au même moment, poser une question à ce « partenaire » situé dans la zone « destinataire ».
- Demander à ce « partenaire » de contrôler le ballon et de se diriger dans la « bonne » porte (V).
- Attribuer le point si la passe est réussie et si la « bonne » porte est franchie.
- Demander au joueur « passeur » : de devenir joueur « receveur » à la prochaine.

Espace nécessaire :
1/2 terrain de football
Encadrement souhaité : 1 personne
Effectif idéal : 10 à 15 participants
Durée de l'action : 20 minutes
Matériel nécessaire :
Ballons - Coupelles - Pits.

