



# PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL



## FICHE ACTION

Nom du club

FLEURANCE LA SAUVETAT PAUILHAC

Date de l'action

28 octobre 2020

Nombre de participants

20 joueurs et joueuses

Thématique  
(cochez)

Santé

Engagement  
citoyen

Environnement

Fair-Play

Règles du jeu  
et arbitrage

Culture foot

QUI ?

(catégorie, membres ...)

Joueurs et éducateurs U11

QUOI ?

(nom de l'action, le titre ...)

Maîtriser les règles du hors-jeu + Tenir le rôle d'arbitre

OÙ ?

(lieu, lieu précis : vestiaire, terrain, salle ...)

Fleurance - Terrain d'entraînement

QUAND ?

(lors d'une séance, un rassemblement ...)

Stage pendant les vacances de la Toussaint

COMMENT ?

(décrire l'action)

Intervention d'un des arbitres du club. Explication de son rôle, apprentissage des lois du jeu, situations pour maîtriser le hors jeu.

POURQUOI ?

(les objectifs ...)

Rencontrer un arbitre officiel, connaître son rôle, en apprendre plus sur les lois du jeu, expérimenter le rôle d'arbitre.

Respect Tous Terrains

PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

ACTIONS  
TERRAIN



# PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

## FICHE ACTION



Nom du club

FLEURANCE LA SAUVETAT PAULHAC

Date de l'action

28 octobre 2020

Nombre de participants

20 joueurs et joueuses

Thématique  
(cochez)

Santé

Engagement  
citoyen

Environnement

Fair-Play

Règles du jeu  
et arbitrage

Culture foot

PHOTOS DE L'ACTION :

**Maitriser la règle du hors-jeu** U10 U13

**Constat et enjeux :**  
Au football, la règle du hors-jeu est sans doute la plus complexe à comprendre et la plus difficile à enseigner. Elle est souvent abordée de manière empirique par les joueurs au moment des rencontres sans apprentissage préalable.  
De nombreux joueurs connaissent mal cette règle, source d'erreur et de contestation. Son enseignement permet une clarification de la fonction du joueur arbitre.

**Mission de l'éducateur :**  
Enseigner la connaissance de la règle du hors-jeu

**Actions à mettre en place :**  
Expliquer la règle du hors-jeu lors d'un entraînement sur le terrain et/ou sur un tableau. La règle du hors-jeu est relativement simple à mémoriser.  
Mettre en place des ateliers spécifiques sur le terrain concernant la règle du hors-jeu.  
Inviter les joueurs à venir le club d'entraîner assistant les des autres en place à l'occasion des rencontres.

**Proposition de messages clés :**  
« Un match, je ne contrôle pas les décisions prises par les arbitres assistants les des situations de hors-jeu »

**Fiche de référence :**  
« Règle du hors-jeu - situations offensives en U10 ou en U13 »

**Recommandation :**  
Fiche à distribuer aux éducateurs et aux joueurs

1 FICHE NOUVEAU DU 04 ET ARBITRAGE 1 TRANSMETTRE LA COORDONNÉE DE CECI RÉGLÉ OU AUCUN 1/3



**Tenir le rôle d'arbitre central / d'arbitre assistant** U10 U13

**Constat et enjeux :**  
L'apprentissage de l'arbitrage est souvent organisé dans les clubs. Le passage des joueurs par cette fonction est pourtant celui dans une grande mesure qui leur permet de mieux connaître les règles du jeu et de mieux comprendre la difficulté. Son enseignement globalisé permet le club sur le terrain de football, améliorer l'image de la fonction et incite davantage de joueurs à s'intéresser à la fonction officielle d'arbitre.

**Mission de l'éducateur :**  
Connaître et pratiquer l'arbitrage

**Actions à mettre en place :**  
Faire arbitrer les joueurs à l'entraînement ou en match d'appuyer sur la fiche annexe « L'arbitrage par les joueurs à l'entraînement ».  
Avoir un discours positif par rapport à la fonction d'arbitre.  
Définir le rôle de l'arbitre et enseigner la gestuelle associée.  
Inviter les arbitres du club à participer à la promotion de la fonction (ex: faire d'une séance d'entraînement).  
Mettre en place périodiquement une désignation du meilleur arbitre (utiliser la fiche annexe « Challenge du meilleur arbitre »).  
Essayer d'éviter l'absence d'un match par un joueur comme une sanction.

**Fiches de référence :**  
« L'arbitrage par les joueurs à l'entraînement »  
« Arbitrage - Classes de jeunes »  
« Challenge du meilleur arbitre »

**Recommandation :**  
Fiche à distribuer aux joueurs

